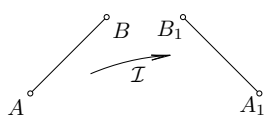


2. Изометрије у $\mathbb{R}^n = 1, 2$

Дефиниција

Бијективно пресликавање $\mathcal{I} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ назива се *изометријом* простора \mathbb{R}^n уколико за произвољне две тачке $A, B \in \mathbb{R}^n$ важи $\rho(\mathcal{I}(A), \mathcal{I}(B)) = \rho(A, B)$. Скуп свих изометрија простора \mathbb{R}^n означавамо са $\text{Iso}(\mathbb{R}^n)$.



Пример Пресликавање $\varepsilon : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ дато са $\varepsilon(x) = x, \forall x \in \mathbb{R}^n$ је изометрија тог простора. Називамо је **коинциденција** или **идентитет**.

Теорема

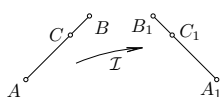
Скуп $\text{Iso}(\mathbb{R}^n)$ са операцијом композиције пресликавања чини групу.

Доказ. За сваку од аксиома групе се једноставно показује да важи коришћењем дефиниције изометрија. \square

Теорема

Произвољном изометријом \mathcal{I} се колинеарне тачке сликају у колинеарне тачке. При том, ако је тачка B између тачака A и C , онда је и $\mathcal{I}(B)$ између тачака $\mathcal{I}(A)$ и $\mathcal{I}(C)$.

Доказ. Нека су тачке A, B, C колинеарне и нека је тачка B између тачака A и C . Тада је $\rho(A, B) + \rho(B, C) = \rho(A, C)$. Зато важи и $\rho(\mathcal{I}(A), \mathcal{I}(B)) + \rho(\mathcal{I}(B), \mathcal{I}(C)) = \rho(\mathcal{I}(A), \mathcal{I}(C))$.

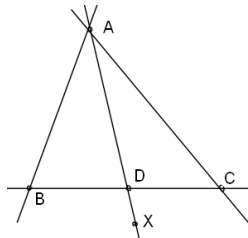


Како функција растојања задовољава неједнакост троугла, ово је могуће само уколико су $\mathcal{I}(A), \mathcal{I}(B), \mathcal{I}(C)$ колинеарне и ако је при том $\mathcal{I}(B)$ између тачака $\mathcal{I}(A)$ и $\mathcal{I}(C)$. \square

Дакле, изометрије "чувају" колинеарност, па се праве сликају у праве.

Две праве које се секу у тачки X изометријом \mathcal{I} сликају се у праве које се секу у тачки $\mathcal{I}(X)$.

Обратно, ако се две праве p_1 и q_1 секу у тачки X_1 онда се њихови оригинали $\mathcal{I}^{-1}(p_1)$ и $\mathcal{I}^{-1}(q_1)$ секу у тачки $\mathcal{I}^{-1}(X_1)$.



Ако су A, B, C три неколинеарне тачке равни π , произвољна тачка те равни припада некој од правих које садрже једно теме троугла ABC и секу наспрамну страну тог троугла (Други Пеанов став). Рецимо, нека тачка X , припада правој AD где је D тачка дужи BC .

Нека су A_1, B_1, C_1, D_1 и X_1 слике ових тачака у изометрији \mathcal{I} . С обзиром да су A, B, C неколинеарне тачке следи да су неколинеарне и A_1, B_1 и C_1 . Нека је π_1 раван која садржи A_1, B_1, C_1 . Тада тачка D_1 , као слика тачке дужи BC , припада дужи B_1C_1 , па припада и равни π_1 . Даље, како тачка X припада правој AD , тачка X_1 припада правој A_1D_1 , па припада равни π_1 .

Даље, две паралелне праве, тј. компланарне и дисјунктне праве, сликају се у компланарне и дисјунктне праве, тј. у паралелне праве.

Троугао се слика у троугао чије су ивице једнаке ивицама полазног троугла, па су тада и одговарајући углови два троугла једнаки.

Последица

Изометријом еуклидског простора се дужи сликају у дужи, полуправе у полуправе, праве сликају у праве, а равни се сликају у равни.

Последица

Изометријом се паралелне праве и равни сликају у паралелне праве и равни. Изометријом се углови сликају у њима једнаке углове. Специјално, ортогоналне праве се сликају у ортогоналне праве.

Линеарни део пресликавања. Нека је \mathcal{I} једна изометрија.

Нека су A, B, C, D тачке такве да је $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$. Тада се средишта дужи AD и BC поклапају, нека је то тачка X .

Изометријом \mathcal{I} тачка X се слика у средиште дужи $\mathcal{I}(A)\mathcal{I}(D)$ и у средиште $\mathcal{I}(B)\mathcal{I}(C)$. Зато важи да је $\overrightarrow{\mathcal{I}(A)\mathcal{I}(B)} = \overrightarrow{\mathcal{I}(C)\mathcal{I}(D)}$.

Дакле, изометрија \mathcal{I} индукује и пресликавање векторског простора R^n у себе, означимо то пресликавање са $\overline{\mathcal{I}}$.
 С обзиром да се паралелне праве, сликају у паралелне праве, колинерани вектори који их одређују, сликају се у колинеарне векторе.

При том, ако је тачка B између A и C , онда је

$$\overrightarrow{AB} : \overrightarrow{BC} = AB : BC = \mathcal{I}(A)\mathcal{I}(B) : \mathcal{I}(B)\mathcal{I}(C) = \overline{\mathcal{I}(A)\mathcal{I}(B)} : \overline{\mathcal{I}(B)\mathcal{I}(C)},$$

односно $\overline{\mathcal{I}}$ је **хомогено** пресликавање.

Произвољни вектор $\overrightarrow{PR} = \overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QR}$ за неке тачке P, Q и R се слика у $\overline{\mathcal{I}(P)\mathcal{I}(R)} = \overline{\mathcal{I}(P)\mathcal{I}(Q)} + \overline{\mathcal{I}(Q)\mathcal{I}(R)}$ те је пресликавање $\overline{\mathcal{I}}$ и **адитивно**, односно $\overline{\mathcal{I}}$ је **линеарна трансформација** векторског простора R^n . Називамо је **линеарним делом пресликавања \mathcal{I}** .

Нека је за произвољну тачку X $\mathcal{I}(X) = X'$ и посебно $\mathcal{I}(O) = O'$. Означимо са $[X]$ колону координата тачке X . Пресликавање $\overline{\mathcal{I}}$ слика линеарно вектор \overrightarrow{OX} са координатама $[X] - [O] = [X]$ у $\overrightarrow{O'X'}$ са координатама $[X'] - [O']$. Зато постоји квадратна матрица A таква да важи $[X'] - [O'] = A([X] - [O])$ односно да је

$$X' = AX + O', \quad (1)$$

где смо са X', X, O' означили и колону координата одговарајућих тачака.
 Како је $\overline{\mathcal{I}}$ бијективно, матрица A је недегенерисана.

Пример Коинциденција је дата једначином $[X'] = [X]$, па је одговарајућа матрица линеарног пресликавања јединична E .

Тврђење

Пресликавање дато формулом (1) је изометрија ако и само ако је A ортогонална матрица, односно ако важи $AA^t = A^tA = E$,

Доказ. Нека је са (1) дата једна изометрија.

$$\begin{bmatrix} \vdots \\ \vdots \\ \vdots \\ \vdots \\ \vdots \end{bmatrix}$$

Означимо l -ту колону матрице A са A_l . Ове колоне су слике вектора ортонормиране базе e_1, \dots, e_n . Зато је $A_i \circ A_j = 0$ за $i \neq j$ и $A_i \circ A_i = 1$. Самим тим $AA^t = E$.

Обратно, ако је $AA^t = E$, онда колоне матрице A представљају векторе неке ортонормиране базе у коју се слика база e_1, \dots, e_n , те $\overline{\mathcal{I}}$ слика векторе у векторе њима подударних норми. Како је норма вектора \overrightarrow{AB} једнака $\rho(A, B)$ пресликавање \mathcal{I} чува растојања, односно изометрија је. \square

Последица

Нека је формулом (1) дата изометрија. Тада је $\det A \in \{-1, 1\}$.

Ако су изометрије \mathcal{I}_1 и \mathcal{I}_2 дате редом формулама $X' = A_1X + B_1$ и $X' = A_2X + B_2$ тада је њихова композиција $\mathcal{I}_2 \circ \mathcal{I}_1$ је дата формулом $X' = A_2A_1X + (A_2B_1 + B_2)$.

Дефиниција

Изометрија еуклидског простора \mathbb{R}^n дата формулом $X' = AX + B$ је **директна трансформација** ако је $\det A = 1$, а **индиректна** ако је $\det A = -1$.

Тврђење

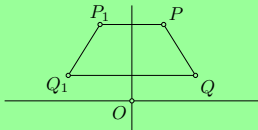
Композиција две директне или две индиректне изометрије простора \mathbb{R}^n је директна изометрија. Композиција једне директне и једне индиректне изометрије је индиректна изометрија.

Доказ. Нека су A_1 и A_2 матрице изометрија $\mathcal{I}_1, \mathcal{I}_2$. Тада је $A_2 \cdot A_1$ матрица изометрије $\mathcal{I}_2 \circ \mathcal{I}_1$. С обзиром да је $\det A_2A_1 = \det A_2 \cdot \det A_1$ тврђење следи. \square

Лема

Скуп свих директних изометрија простора \mathbb{R}^n је подгрупа групе $Iso(\mathbb{R}^n)$.

Пример : Рефлексија у односу на осу q .



Посматрајмо у еуклидској равни x_2 -осу, дату једначином $x_1 = 0$. Пресликавање које сваку тачку равни $P(x_1, x_2)$ слика у $P_1(-x_1, x_2)$ чува растојање међу тачкама,

па јесте изометрија равни коју називамо рефлексијом у односу на праву $x_1 = 0$.

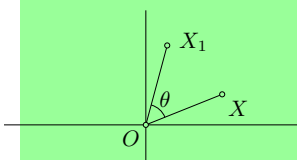
Пример ...За произвољну тачку P , средиште дужи PP_1 припада правој $x_1 = 0$, и ако је $P \neq P_1$ праве PP_1 и $x_1 = 0$ су ортогоналне.

Матрица пресликавања је дата са

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

и важи $\det A = -1$ па је у питању индиректна изометрија.

Пример Ротација око тачке O .



Изометрија \mathcal{I} еуклидске равни таква да је $\mathcal{I}(O) = O$, док је за произвољну другу тачку X те равни оријентисани угао између \vec{OX} и \vec{OX}_1 подударан датом углу θ ...

Пример ...је ротација равни око тачке O . Вектори \vec{i} и \vec{j} се тада пресликавањем $\bar{\mathcal{I}}$ редом сликају у $\vec{i}' = \cos \theta \vec{i} + \sin \theta \vec{j}$ и $\vec{j}' = -\sin \theta \vec{i} + \cos \theta \vec{j}$, па је матрица A пресликавања дата са

$$\begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix},$$

а изометрија \mathcal{I} је дата формулом $X' = AX$. Очигледно је \mathcal{I} директна трансформација.

Пример Изометрија еуклидског простора \mathbb{R}^n дата формулом $X' = X + B$ је директна изометрија коју називамо **транслацијом**.

Теорема

Нека је A ортогонална матрица димензије n , $n \in \mathbb{N}$, односно матрица једне изометрије. Тада је постоји ортонормирана база простора \mathbb{R}^n у којој дата изометрија има матрицу

$$\begin{bmatrix} E_i & & & & \\ & -E_j & & & \\ & & R_1 & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & R_l \end{bmatrix} \quad (2)$$

где су E_i и E_j јединичне матрице реда i , односно j , редом, а

$R_k = \begin{bmatrix} \cos \theta_k & \sin \theta_k \\ -\sin \theta_k & \cos \theta_k \end{bmatrix}$ где је $i + j + 2l = n$. При том је

$\det A = (-1)^j$.

БД

Примедба Блокови матрице E_i и $-E_j$ одговарају векторима који су сопствени за матрицу A . Сопствене вредности матрице A могу бити реалне или конјуговано комплексне.

Примедба Нека је λ једна реална сопствена вредност матрице A и v одговарајући сопствени вектор. Функција растојања је на природан начин усклађена са нормом вектора. Зато пресликавање $\bar{\mathcal{I}}$ слика вектор v у вектор исте норме, односно

$$\|v\| = \|\bar{\mathcal{I}}v\| = \|\lambda v\|, \text{ па је } |\lambda| = 1.$$

Примедба Матрица A је слична матрици (2), а при том, с обзиром да су обе матрице дате у ортонормираним базама, матрица преласка Q такође одговара изометрији, тј. ортогонална је. Зато важи да је $Q^{-1} = Q^t$.

Примедба У случају да је $n = 1$, матрица пресликавања има само једну координату. При том је та координата 1 или -1 .

Примедба У случају да је $n = 2$, матрица пресликавања A је дата са

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

где је $a^2 + b^2 = c^2 + d^2 = 1$ и $ac + bd = 0$. Зато постоје реални бројеви α и β такви да је $a = \cos \alpha$, $b = \sin \alpha$, $c = \sin \beta$, $d = \cos \beta$ и да при том важи $\sin(\alpha + \beta) = 0$.

Тада је $\sin \beta = -(-1)^k \sin \alpha$, $\cos \beta = (-1)^k \cos \alpha$, за $k \in \mathbb{N}$...

Примедба... За парно k матрица A пресликавања је једнака

$$R_\alpha = \begin{bmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix},$$

а за непарно k има облик

$$S_\alpha = \begin{bmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{bmatrix}.$$

При том, матрица R_α има конјуговано комплексне сопствене вредности за $\sin \alpha \neq 0$, а двоструку реалну $\lambda_1 = \lambda_2 = \cos \alpha \in \{-1, 1\}$, за $\sin \alpha = 0$. Матрица S_α за сопствене вредности има $\lambda_1 = 1$ и $\lambda_2 = -1$...

Примедба... Важи и

$$\begin{aligned} R_\alpha \cdot R_\beta &= R_{\alpha+\beta}, & S_\alpha \cdot S_\beta &= R_{\beta-\alpha}, \\ S_\alpha \cdot R_\beta &= S_{\alpha+\beta}, & R_\alpha \cdot S_\beta &= S_{\beta-\alpha}. \end{aligned}$$

Дефиниција

Тачка P , права p или раван π су **инваријантне**, односно **фиксне** у трансформацији \mathcal{I} ако се том трансформацијом сликају у себе, односно ако важи $\mathcal{I}(P) = P$, односно $\mathcal{I}(p) = p$, тј. $\mathcal{I}(\pi) = \pi$.

Лема

Нека је трансформација еуклидског простора \mathbb{R}^n (не нужно изометрија), дата формулом $X' = AX + B$. Ова трансформација има тачно једну инваријантну тачку ако и само ако $\lambda = 1$ није сопствена вредност матрице A .

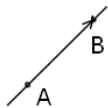
Доказ. Нека је трансформација еуклидског простора \mathbb{R}^n дата формулом $X' = AX + B$. Тачка P је инваријантна тачка ове трансформације ако и само ако је $P' = P$ односно ако је n -торка $[P]^t$ решење матричне једначине

$$(A - E)X = -B. \quad (3)$$

Једначина (3) има јединствено решење, ако и само ако је матрица $(A - E)$ инвертибилна, односно ако $\lambda = 1$ није сопствена вредност матрице A . □

Једначина (3) је еквивалентна једном линеарном систему једначина. Зато, ако матрица $(A - E)$ није инвертибилна онда једначина (3) или нема решења или их има бесконачно много.

Да бисмо анализирали и класификовали изометријске трансформације еуклидских простора \mathbb{R}^n , $n = 1, 2, 3$ занимаће нас њихове инваријантне тачке, али и сопствени вектори. Нека трансформација \mathcal{I} има бар једну инваријантну тачку A и нека има нетривијални сопствени потпростор V_1 за сопствену вредност $\lambda = 1$. Ако је B нека друга инваријантна тачка, тада се вектор \overrightarrow{AB} слика у вектор $\overrightarrow{A_1B_1} = \overrightarrow{AB}$, тј. $\overline{\mathcal{I}(\overrightarrow{AB})} = \overrightarrow{AB}$, па је \overrightarrow{AB} сопствени за $\lambda = 1$ и припада простору V_1 .



Обрнуто, нека је $\vec{v} \in V_1$ и B таква да је $\overrightarrow{AB} = \vec{v}$. Означимо $\mathcal{I}(B) = B_1$.

Тада је $\overline{\mathcal{I}(\vec{v})} = \overline{\mathcal{I}(\overrightarrow{AB})} = \overrightarrow{AB_1}$, па је $\overrightarrow{AB_1} = \vec{v}$, тј. $B = B_1$, односно и тачка B је инваријантна.

Показали смо да важи следеће тврђење.

Теорема

Нека је $\mathcal{I} : X' = AX + B$ једна трансформација (не нужно изометријска) простора \mathbb{R}^n . Тада се скуп свих инваријантних тачака трансформације \mathcal{I} се може записати у облику $\{A + \vec{v} \mid \vec{v} \in V_1\}$, где је A једна, фиксирана инваријантна тачка, а V_1 сопствени потпростор за $\lambda = 1$.

У случају да изометријска трансформација нема инваријантних тачака, за њено боље разумевање нам може помоћи следећа теорема.

Теорема

Нека је \mathcal{I} изометрија дата формулом $X' = AX + B$, која нема инваријантних тачака. Тада постоји изометрија \mathcal{J} таква да је $\mathcal{I} = \tau_v \circ \mathcal{J}$, где је \mathcal{J} изометрија са бар једном инваријантном тачком, а τ_v је транслација за вектор v који припада сопственом потпростору матрице A за вредност $\lambda = 1$.

Прво, с обзиром да трансформација \mathcal{I} нема инваријантних тачака следи да $\lambda = 1$ јесте њена сопствена вредност, те је сопствени потпростор за $\lambda = 1$ нетривијалан.

Даље, матрица транслације $[\tau] = E$ је јединична матрица па је $[\mathcal{I}] = E[\mathcal{J}]$, па изометрије \mathcal{I} и \mathcal{J} имају исте матрице, а самим тим и исте сопствене вредности и потпросторе.