

Рад са карактерима (тип `char` и `ОМОТАЧ-КЛАСА java.lang.Character`)

Променљива, константа, ескапе секвенце

```
char c = 'A'; // dodela konstante tipa char, OK
           // u c je Unicode reprezentacija slova A      (65, sto ne moram da znam)
c = '\n'; // sada je u c Unicode reprezentacija oznake za novi red
           //                                           (ne znam broj, a i ne treba mi da ga znam)
c = '\\'; // a sada obrnute kose crte
c='\\'; // ... jednostrukog navodnika
c='\\"'; //... dvostrukih navodnika

c = 'A' + 1; // 'B'
c = 65535; // konstanta tipa int moze, ako je iz odgovarajuceg opsega,
           // ali niko normalan to ne radi
c = 65536; // ne moze!, opseg za char je [0, 65535], kompajler se buni

int kodZaA = 65;
c = kodZaA; // promenljiva tipa int ne moze! "Type mismatch: cannot convert from int to char"
           // kompajler nije u stanju da u vreme kompajliranja proverii da li je vrednost iz opsega

c = (char)kodZaA; // OK, sada se u c nalazi 'A'
           // ali potrebno je eksplicitno kastovanje u char
           // na nama je da je u kodZaA smestimo "dobru" vrednost
           // (kastovanjem u char odbacuju se dva bajta najvise tezine datog int-a)
```

Карактерска аритметика

```
c = 'A';
c += 1; // u c je naredni karakter (ovde: 'B')
c++; // u c je naredni karakter (ovde: 'C')
```

`char` се убраја у целобројне типове у Јави. За разлику од свих осталих (`byte`, `short`, `int`, `long`), који представљају означене целе бројеве записане у потпуном комплементу, вредности типа `char` су неозначени цели бројеви и представљају “Unicode code points in the Basic Multilingual Plane”, кодиране коришћењем UTF-16.

Такође, Јава виртуална машина (JVM) не подржава целобројне бинарне аритметичке операције за вредности типова `char`, `byte` и `short` (већ само за `int` и `long`). Стога, када њихове вредности учествују у аритметичком изразу, најпре се имплицитно конвертују у тип `int`, изврши се операција и резултат је типа `int`.

```
char c1 = 'A';
char c2 = c1 + 1; // ne moze, rezultat je tipa int!
char c2 = (char)(c1 + 1); // OK, ali mora se izvrshiti eksplicitno kastovanje u char
                           // u c2 je 'B'
```

Класа `java.lang.Character`

Статички методи (сви као аргумент примају вредност типа `char`):

тестирање да ли је аргумент, `c`:

<code>isLowerCase(c)</code>	– мало слово
<code>isUpperCase(c)</code>	– велико слово
<code>isDigit(c)</code>	– цифра
<code>isLetter(c)</code>	– слово
<code>isLetterOrDigit(c)</code>	– слово или цифра
<code>isWhitespace(c)</code>	– белина (' ', '\t', '\n', '\r' или '\f')

конверзија

<code>toLowerCase(c)</code>	– ако је у <code>c</code> велико слово, враћа одговарајуће мало, а иначе враћа <code>c</code>
<code>toUpperCase(c)</code>	– ако је у <code>c</code> мало слово, враћа одговарајуће велико, а иначе враћа <code>c</code>

карактер који је у аргументу, `c`, остаје непромењен